Parcial 1

Cristian Méndez

Contexto

La fundación Peludos Sin Hogar ha decidido crear un aplicativo de escritorio que cargue la información de los perros acogidos en el centro usando un ID numérico, nombre, edad, raza y fecha de nacimiento mediante el uso de 2 archivos .txt que se relacionan mediante el uso del ID numérico. El orden natural del programa es el ID numérico. Al final, el programa debe guardar varias listas, cada una con la lista de perros ordenada por un atributo diferente y con el nombre y la raza en minúscula.

El programa posee una interfaz que permite entender cuáles son los mecanismos por los cuales se puede ordenar la lista.

Entidades

1. El programa
2. Perros
3. Atributos de la lista

Requerimientos funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| RF1 | |
| Descripción | El programa debe generar una lista de perros a partir de 2 listas de atributos .TXT |
| Entradas | Archivos TXT |
| Salidas | Lista de perros |
| Precondición | El archivo TXT debe existir en el computador |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF2 | |
| Descripción | El programa debe escribir la lista en la pantalla. |
| Entradas | Lista de perros |
| Salidas | La lista pintada en la pantalla |
| Precondición | El archivo TXT debe existir en el computador |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF3 | |
| Descripción | El programa debe ordenar la lista de forma natural mediante el ID |
| Entradas | La lista pintada en la pantalla |
| Salidas | La lista ordenada |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF4 | |
| Descripción | El programa debe ordenar la lista de forma parcial mediante el nombre |
| Entradas | La lista pintada en la pantalla |
| Salidas | La lista ordenada |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF5 | |
| Descripción | El programa debe ordenar la lista de forma parcial mediante la edad. |
| Entradas | La lista pintada en la pantalla |
| Salidas | La lista ordenada |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF6 | |
| Descripción | El programa debe ordenar la lista de forma parcial mediante la raza. |
| Entradas | La lista pintada en la pantalla |
| Salidas | La lista ordenada |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF7 | |
| Descripción | El programa debe ordenar la lista de forma parcial mediante la fecha de nacimiento. |
| Entradas | La lista pintada en la pantalla |
| Salidas | La lista ordenada |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF8 | |
| Descripción | El programa debe guarda un archivo texto con la lista ordenada por ID |
| Entradas | La lista ordenada |
| Salidas | Archivo TXT |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF9 | |
| Descripción | El programa debe guarda un archivo texto con la lista ordenada por nombre |
| Entradas | La lista ordenada |
| Salidas | Archivo TXT |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF10 | |
| Descripción | El programa debe guarda un archivo texto con la lista ordenada por edad |
| Entradas | La lista ordenada |
| Salidas | Archivo TXT |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF11 | |
| Descripción | El programa debe guarda un archivo texto con la lista ordenada por raza |
| Entradas | La lista ordenada |
| Salidas | Archivo TXT |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF12 | |
| Descripción | El programa debe guarda un archivo texto con la lista ordenada por fecha de nacimiento |
| Entradas | La lista ordenada |
| Salidas | Archivo TXT |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF13 | |
| Descripción | El programa debe ordenar la lista mediante el uso de letras del teclado |
| Entradas | Tecla presionada |
| Salidas | Lista ordenada |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

Requerimientos no funcionales

La interfaz debe tener fuente grande.

El formato del lienzo debe ser rectangular, tamaños de 1000 x 600.

Los elementos de la lista deben aparecer como texto en la pantalla organizados por bloques, donde cada bloque de texto es un perro diferente.